

**OSMAN NURİ ERESER**

**ORTA DOĞU TEKNİK ÜNİVERSİTESİ**

**MADEN MÜHENDİSLİĞİ**

**KONYA, 2021**

**SANAL EVREN: METAVERSE**

**ÖZET**

Değişen ve dönüşen dünya hız kesmeden hala değişip dönüşmeye devam etmektedir. Geçmişten bugüne insanlık tarihinde birçok değişim olmuştur. İnsanın ilgili, yakın temaslı olduğu her şey değişmiş ve gelişmiştir. Avcı-toplayıcı döneminden bu dönemde sosyal, ekonomik, kültürel, siyasal ve teknolojik yenilikler ve değişimler meydana gelmiştir. İnsanlık tarihindeki değişimin en hızlı olduğu dönem bilim ve teknoloji ile birlikte internetin ortaya çıktığı dönem olduğu düşünülmektedir. Sanayi devrimi, ekonomik devrimler, sağlık devrimleri hep bir çağ kapatıp yeni bir çağ açmıştır. Her yeni çağ yenilik ve değişimi de beraberinde getirmiştir. Toplumsal düzenin yavaş yavaş evrilmesi bu devrimler sonucunda olmuştur. Modern hayata geçiş ile birlikte maddi değişimlerin eskiye nazaran daha hızlı olduğu görülmüştür. Bilim ve teknoloji çağı bütün bu dönemlerin sarsıcı değişiminin üstünde bir değişim ve dönüşümü hedeflemektedir. Evren ötesi, bulunulan evrenin ötesinde ve yepyeni bir evren düşüncesi.. “METAVERSE”. Metaverse kavramı yüksek teknolojinin getirisi ve son zamanların en çok konuşulan kavramı haline gelmiştir. Bu çalışmada metaverse kavramını tanımaya, anlamaya çalışacağız.

**Anahtar Kelimeler:** Metaverse,Sanal Evren, Metahuman.

**GİRİŞ**

İnsanlık tarihi boyunca çeşitli değişimler ve dönüşümler meydana gelmiştir. İnsan, kendi başına biyolojik olarak değişmeye, gelişmeye ve dönüşmeye müsait bir varlıktır. İnsanın bulunduğu her alem, her evren ve toplumda bu değişim, gelişim ve dönüşüme mahkumdur. Avcı-toplayı kabilelerden bu yana insanda ve insanın bulunduğu her alanda değişimler yenilikler meydana gelmiştir. Avcı-toplayıcı zamanında insanlar birbirlerine muhtaç ve birbirlerinden sorumlu halinde yaşamaktadır. Bireysellikten ziyade daha çok toplumsal düşünülmektedir. Sanayi devrimi ve modernite ile birlikte insanların ihtiyaçları değişmiş ve daha bireyselci hayata evrilmiştir. Teknoloji ve bilim bütün bu süreçleri daha da hızlandıran önemli faktörlerdir. Teknoloji, bilimin gelişmesiyle birlikte araç ve gereçler üzerinde hızlı bir ilerleme olması dâhilin de ortaya çıkmış bir uygulama bilimi türüdür. Teknoloji konusunu daha iyi anlamak adına TDK’ye bakacak olursak iki farklı tanımlama yapıldığını görmekteyiz, ilk tanımlama “Bir sanayi dalı ile ilgili yapım yöntemlerini, kullanılan araç, gereç ve aletleri, bunların kullanım biçimlerini kapsayan uygulama bilgisi, uygulayım bilimi” şeklindedir (Baygül, 2020: 399).

Teknoloji performans temeliyle birlikte araç gereçlerde, makinelerde ve birçok alan da ki teknik formülleri ifade etmektedir. Bir işin amacını, işlevsel önemini ve kullanılan yöntemini aktaran firiklerin hepsidir. Teknoloji ortaya çıkış felsefesi olarak hızlı bir ilerleme ve değişimi meydana getiren bir süreç olduğu için küreselleşme kavramı açısından da hızlı gelişme olduğunu söyleyebiliriz. Çünkü teknolojik gelişmelerle birlikte ülkelerdeki ve ülkeler arası örgütsel yapılarda da ciddi değişimler olduğunu görmekteyiz (Demir ve Okan’dan aktaran Baygül, 2020: 400). Bütün değişimler insanlık için başta kabul edilmesede zamana benimsenip hayatın her alanına geçirilmiştir. İlk zamanlarda insanlar var olan düzenden çok zor vazgeçmekte hatta vazgeçmek istememektedir. Gelenekseli devam ettirmek isteyenler bu süreci yavaşlatanlar olarak değerlendirilebilir. Fakat 21.yy yenilikler çok çabuk kabul edilmekte, tüketilmekte ve gelecek yeni değişimleri gözler hale gelmiştir. İnternet değişimlerin hızlanmasında oldukça ciddi bir öneme sahiptir.

Çağımız bilim ve teknoloji çağı olması itibariyle yeniliklerde hız kaybetmeden ortaya çıkmakta ve tüm insanlığın kullanımına sunulmaktadır. Yeni ve gündemimizde olan metaverse kavramı bütün devrimlerin üstünde ve ciddi bir yenilik, değişim getireceği düşünülmektedir. Söylenenler kulağa korkunç geliyor olsada evren ötesi bir sanal alemden söz edilmektedir. Meta- kelimesi bir şeyin ötesinde olmak anlamında kullanılır. Yani Metaverse kavramından bahsederken bulunduğumuz evrenin ötesinde kurulmak istenen yeni ve sanal bir evrenden bahsedilmektedir. Peki bu yeni ve sanal evren bize neler vaat etmektedir? Bizi nereye götürmeyi amaçlamaktadır? Ne tür avantajlar veya dezavantajlar öngörülmektedir? Çalışmamızda metaverse kavramını anlamaya ve genel itibariyle bizi nelerin bekliyor olabileceğine değinilmeye çalışılacaktır.

**SANAL EVREN: METAVERSE**

Bilgisayar, yazılım ve sinirbilim (neuroscience) gibi alanlardaki ilerlemeler ve robotik teknolojisindeki gelişmeler sonucu yapay zekanın yavaş yavaş hayatlarımıza girdiği görülebilir (Çifteci, 2018: 203). Çalışmaların hız kazanması gelecekte ne tür değişimlerin olacağı konusunda merak uyandırmaktadır.

Her ne kadar, yapay zekanın insan türünün sonunu getireceğini ve bu nedenden dolayı, bu çalışmalarının sonlandırılması gerektiğini düşünen kötümser bir grup olsa da çalışmalar hızla devam etmekte. Bu bölümde, yapay zekaya ek olarak sanal gerçeklik ve kovan zihin kavrayışlarını da ele alacağım. Bu kavrayışları öngörebilmek ve bunların olası sonuçları değerlendirmek önemlidir (Çifteci, 2018: 203).

I. J. Good (1965) “zeka patlaması” (intelligence explosion) kavramını ilk kez kullanarak, insanın kendi imgesinden bir “makineden tanrı” (deus ex machina), yani yapay zeka yaratacağına dair bir öngörüde bulunur. Burada “zeka patlamasından” kasıt şudur: insan eğer kendinden daha zeki bir makine yaparsa, bu makine de kendisinden daha zeki bir makine yapabilir ve bu böylece sürer gider. Bu durumda bir “zeka patlamasıyla” karşılaşırız (Good’dan aktaran Çifteci, 2018). Böyle bir durumda, sürekli gelişip daha da zeki olan makineler, bizim bilişsel kapasitelerimizin çok ötesine geçerler. Zaman ve mekanın ortadan kalktığı bir sanal evren ve robotların bizim yaptığımız tüm işleri yapabilmesi...

Eğer yapay zekayı kontrol altında tutabilirsek, bu bizim son icadımız olur. Bizden daha zeki ve bizim kontrolümüzde olacağı için, istediğimiz–neredeyse–her şeyi çok kısa bir sürede gerçekleştirebilir (Çifteci, 2018: 204).

Metaverse; Bu kavram tam olarak bahsettiğimiz yeni evrene uygun olarak tüm insanların dijital temsillerinin internette de var olmasını temsil etmektedir. Aslında şuan hayal etmesi ne kadar güç ve büyülü gözükse de bir gün 3 Boyutlu temsillerimizle derslere, toplantılara ve sosyal medyalara katılacağız. Şuan bile bir toplantıya hepimiz birbirimizden farklı konumlardan ve birbirimizden bağımsız olarak katılabiliyor olması belki de bundan 50 sene öncesi için bir metaverse olarak kabul edilebilirdi. Peki bugün oluşturulmaya çalışılan bu alem hakkında yapılan somut çalışmalar neler? Travis Scott'ın online Fortnite konseri 12,3 milyon kişi tarafından izlendi, Facebook kendisine bir üst şirket kurarak ismini Meta koydu, bu ve buna benzer somut çalışmalar göze çarpmaktadır. Artık sanal gerçekliği sadece görsel olarak kullanmak istemiyoruz. Facebook, yani yeni adıyla Meta, şirketi dokunduğumuz şeyleri hissetmemizi sağlayacak olan ve metaverse ile entegre olacak yeni bir eldiven geliştirdiğini açıkladı ve bunun ilk prototipini yayınladı. Düşüncesi bile imkansızmış gibi gelen şeyler şuan gerçekleşmesi mümkün olan şeyler haline gelmiştir. Sanal evrende bir gerçeklik. Bu tarz tüm insanlığı etkileyebilecek konularda dikkat etmemiz gereken en önemli noktalardan birisi merkeziyet problemidir. İnternetin bugüne kadar geçirdiği bir büyük devrim oldu ve ikincisi de kapımızın önünde bekliyor olabilir. WEB 2.0 çağını yaşayan internette bugün hepimiz birbirimize erişmek için bir aracı kuruma ihtiyaç duyuyor ve kişisel veriler bu kurumlarla paylaşmak durumunda kalınmaktadır. Bu da merkeziyet problemini doğurmaktadır. Peki biz Metaverse’ü yani yeni ve sanal bir evreni kurgularken bu sistemin merkezine merkeziyetsizliği yerleştirirsek WEB 3.0 çağının kapılarını aralamış ve doğrudan kişiler arası bir internet kurmuş olmaz mıyız?

Bu tür yüksek teknolojik oluşumlar dünyayı ve insanlığı doğrudan ilgilendirmektedir. Ülkemiz ve biz bu evrenin neresinde olacağız. Uluslararası rekabette ekonomik, siyasal, sosyal ve kültürel alanda yerimizi almak için yüksek teknolojik yeniliklere ayak uydurmak gerekmektedir. Varlığımız ve devamlılığımız buna bağlıdır demek yanlış olmayacaktır.

**SONUÇ**

Küreselleşen dünyada insanlık olarak değişimlere ve yeniliklere ayak uyduranlar varlıklarını devam ettirebilmiştir. Yüzyıllardır bu durum bu şekilde süregelmektedir. Büyük badirelerden geçen dünyamız bilim ve teknoloji ile birlikte hayal etmesi güç şeyleri gerçekleştirmiştir. Bu zamana kadar olan değişimler bizden önceki nesiller için nasıl korkunç ve imkansız geliyorsa metaverse’de bize aynı geliyor olabilir. Elbette iyimser bir yaklaşım sergilemek olumsuzlukları göz ardı ettiğimiz anlamına gelmemektedir. Sanal olan her şeye somut bir durum kazandırmak, günlük hayatımızda genel dünyada yaşayan tüm insanlığın bütün yaşam biçimlerini değiştirebilecek şekilde etkiye sahip olacaktır. İnsan biyolojik ve fizyolojik yapısı gereği muhakkak bu duruma da ayak uydurabilecektir. Biz bireysel ve toplumsal olarak bu tarz yüksek teknolojilere ne kadar uyum sağlayabilirsek kendimizi ve ülkemizi o kadar avantajlı bir hale getirebiliriz. Bunun için teknoloji gündemini takip etmenin yanı sıra kendimizi de teknolojik üretimin bir parçası haline getirebilmek adına çalışmalar yapma çabası içerisinde olmamız gerekmektedir.

**KAYNAKÇA**

Baygül, S. (2020). KÜRESELLEŞME VE TEKNOLOJİ ÜZERİNE BİR DEĞERLENDİRME . Uluslararası Beşeri Bilimler ve Eğitim Dergisi , 6 (13) , 395-411.

Çifteci, V. (2018). Geçmişten Geleceğe Kendiliğe Bir Bakış: Özgünlük, Zaman Ve Özgürlük . MetaZihin: Yapay Zeka ve Zihin Felsefesi Dergisi , 1 (2) , 195-210.